**Repositório de Processos**

**de Negócio**

**Integrantes**

Carlos Guilherme

Douglas Inácio

Icaro Gavazza

Lucas Gomes

**Professor: Matheus POO1**

**Repositório de Processos de Negócio**

**1- Aplicação Produzida**

A aplicação foi produzida em JAVA com auxílio da ferramenta NetBeans(interface gráfica para desenvolvimento).

A aplicação consiste de dois módulos principais sendo eles Módulo de Recursos e Módulo de Domínios

Cada módulo tem suas próprias funções e telas de visualizações dentro da aplicação. Cada módulo conta com as seguintes opções de edições. Cadastro, Atualizar, Excluir e Listar. As funções para cada módulo foram produzidas independentes uma da outra, evitando o compartilhamento de funções entre os módulos para reduzir os possíveis erros na hora do desenvolvimento causando atraso na construção do código.

**2 – Telas de cadastros dos Itens**

Na tela de cadastro de domínio você terá campos obrigatórios que devem ser preenchidos como:

Atividade - TID - TIPO - RECURSOS

Na tela de cadastro de Recurso você terá os seguintes campos:

RECURSO -TIPO - DESCRIÇÃO

A atividade consiste em cadastrar:

ATIVIDADE -TID - TIPO - RECURSO ALOCADO - SITUAÇÃO - DATA INI - DATA FIM

Assim possibilitando as ações de CRUD em cima dos Modelos de Processo e Instâncias de Modelo.

**3 - Persistência dos Dados**

Depois de muito avaliarmos as opções que tinhámos para efetuar a persistência dos dados ficamos um tempo pensando entre utilizar arquivos ou banco de dados e acabamos optando por salvar todos os dados utilizando Banco de Dados o banco escolhido foi o PostgresSQL. A conexão com o banco de dados é feita através de uma instância em JAVA responsável por dar o suporte de conexão com a ferramenta.

Foi também desenvolvido uma lista de funções responsáveis pela gerência do bando que é refletida na aplicação funções estas que servem para realizar desde a busca de um objeto apenas passando seu ID até a conexão entre modelos e regras.

Nossa aplicação consta também um arquivo com código SQL para criação do banco de dados utilizado caso queria fazer a replicação do banco - Vazio visto que não é um arquivo de backup para fazer um *restore* em uma outra base.

**4 – Interface com Java Swing**

Para criação da interface utilizamos a biblioteca java swing que fornece um grande auxílio na construção das telas fazendo em si um monte de "arrasta e solta" tendo vários elementos disponíveis e personalizáveis ao nosso alcance de maneira prática e rápida tornando a construção das telas um tanto quanto de longe modo "divertidas".

**5- Considerações Finais**

**5.1 - Dificuldades encontradas**

O grupo sofreu no início grandes dificuldades para passagem de dados via referência de uma tela para outra tela do sistema perdemos um tempo considerável nisso.

Completar as funções do primeiro CRUD também foi um tanto exaustivo após terem sido feitos testes e ajustes em cima dessas funções ficou mais fácil a migração das mesmas funções para as outras áreas do sistema

**5.2 - Pesquisas para produção da aplicação**

Foram feitas buscas exaustivas na internet e material "fornecido" pelo professor através do moodle.

Vídeo aulas no youtube para utilização da biblioteca *java swing*, manuseio de informações entre as interfaces, conexão com o *postgresSQL,* auxílio entre outros alunos na sala de aula também para conexão com o banco de dados.